



PHOTOSHOP – Nivel Avanzado

Antes de comenzar, crea una nueva carpeta en el escritorio con el nombre "Photoshop" seguido de tu apellido (Ej: PhotoshopGarcia) y guarda lo realizado en ella.

Ejercicio a realizar: diseñar un afiche según el modelo dado (modelo.jpg), para lo cual se deberá tener en cuenta los siguientes puntos:

PUNTO 1:

1. Documento mide: 29,7 cm x 42 cm.
2. Utilizar resolución para web.
3. Abrir el archivo: modelo.jpg para tenerlo como referencia.
4. Usar líneas guías para ayudarte a organizar el trabajo.

PUNTO 2:

1. Para armar las imágenes se utilizaron 4 acciones diferentes las cuales deberán guardarse en una carpeta creada por el alumno con su apellido.
2. La acción 01 (imágenes con fondo rojo): se llamará con el apellidodelalumno01
 - a) Sacar el candadito a la imagen.
 - b) Modificar tamaño de la imagen a 186px x 138 px, 72 dpi.
 - c) Utilizar herramienta Trazo/Path, con un radio de 20 px para seleccionar la imagen.
 - d) Borrar el fondo para que quede la imagen con las puntas redondeadas.
 - e) Deseleccionar.
 - f) Achicar la imagen un 10%.
 - g) Crear una nueva capa, pintarla de color Rojo. (va a ir atrás de la imagen).
 - h) Aplicar un borde a la imagen con capa de estilo. Borde color azul. Grosor 2 px.
 - i) Guardarla para web, resolución 80, en la carpeta anteriormente creada al iniciar el ejercicio.
 - j) Cerrar la imagen que no guarde ningún cambio.
3. La acción 02 (imágenes con fondo azul): se llamará con el apellidodelalumno02
 - a) Sacar el candadito a la imagen.
 - b) Modificar tamaño de la imagen a 186px x 138 px, 72 dpi.
 - c) Utilizar herramienta Trazo/Path, con un radio de 20 px para seleccionar la imagen.
 - d) Borrar el fondo para que quede la imagen con las puntas redondeadas.
 - e) Deseleccionar.
 - f) Achicar la imagen un 10%.
 - g) Crear una nueva capa, pintarla de color Azul. (va a ir atrás de la imagen).
 - h) Aplicar un borde a la imagen con capa de estilo. Borde color es un degrade de verde a amarillo. Grosor 2 px.
 - i) Guardarla para web, resolución 80, en la carpeta anteriormente creada al iniciar el ejercicio.
 - j) Cerrar la imagen que no guarde ningún cambio.
4. La acción 03 (imágenes con fondo verde): se llamará con el apellidodelalumno03
 - a) Sacar el candadito a la imagen.
 - b) Modificar tamaño de la imagen a 186px x 138 px, 72 dpi.
 - c) Utilizar herramienta Trazo/Path, con un radio de 20 px para seleccionar la imagen.
 - d) Borrar el fondo para que quede la imagen con las puntas redondeadas.



- e) Deseleccionar.
 - f) Achicar la imagen un 10%.
 - g) Crear una nueva capa, pintarla de color Verde. (va a ir atrás de la imagen).
 - h) Aplicar una Superposición de Motivo/Pattern Overlay con una opacidad del 60% y una escala de 200% con capa de estilo.
 - i) Guardarla para web, resolución 80, en la carpeta anteriormente creada al iniciar el ejercicio.
 - j) Cerrar la imagen que no guarde ningún cambio.
5. La acción 04(imágenes con fondo amarillo): se llamará con el apellidodelalumno03
- a) Sacar el candadito a la imagen.
 - b) Modificar tamaño de la imagen a 186px x 138 px, 72 dpi.
 - c) Utilizar herramienta Trazo/Path, con un radio de 20 px para seleccionar la imagen.
 - d) Borrar el fondo para que quede la imagen con las puntas redondeadas.
 - e) Deseleccionar.
 - f) Achicar la imagen un 10%.
 - g) Crear una nueva capa, pintarla de color Amarillo. (va a ir atrás de la imagen).
 - h) Creamos una banda blanca, con un borde rojo de 1 px de grosor.
 - i) Guardarla para web, resolución 80, en la carpeta anteriormente creada al iniciar el ejercicio.
 - j) Cerrar la imagen que no guarde ningún cambio.

PUNTO 3:

1. Acomodar todas las imágenes creadas según el modelo dado.

PUNTO 4:

1. Agregar la imagen logo.jpg. Achicar un 50%. Aplicarle una capa de ajuste para que la imagen se convierta en escala de grises.

PUNTO 5:

1. Entregar el PSD abierto, con todas las capas. Controlar que no haya capa de más.
2. Entregar el PSD con las capas acopladas.
3. A cada capa asignarle un nombre identificadorio.