**Aplicación Adobe Photoshop – Nivel Avanzados 1902**

La empresa PlayStation nos contactó para realizar una campaña publicitaria para Facebook sobre el lanzamiento del nuevo juego de “Spider-man”.

A continuación encontrarás las indicaciones que debes seguir para realizar el diseño

**Primera Parte**

1. Antes de comenzar, crea una nueva carpeta dentro de **UTN.BA EXAMEN Photoshop Avanzados 1902** con el nombre “Photoshop” seguido de tu Nombre y Apellido (Ej: Photoshop Martina Lopez) y guardá todos los archivos que realices dentro de esta carpeta.

**Segunda Parte: Documento**

1. Cada elemento del archivo debe ir en una capa independiente.
2. Abrir el archivo modelo.jpg, te va a servir como guía para realizar los ejercicios.

**Tercera Parte: Imágenes**

1. Abrir la imagen **fondo.jpg**
   1. Modificar el tamaño del lienzo a 640px x 860px
   2. Anclar la imagen a la derecha/centro
   3. Nombre de capa: ciudad
   4. Color de capa: rojo
   5. Agregar una capa de ajuste (que modifique solo la capa ciudad)
      1. Saturación: -30
      2. Tono: -20
   6. Guardarlo como Apellido.psd (Ej. Lopez.psd)
2. Abrir la imagen **spiderman.jpg**
   1. Crear un trazado con la forma del personaje
   2. Guardar el trazado como Spiderman\_Apellido
   3. Utilizar el trazado para eliminar el fondo con una máscara.
   4. Guardar el archivo como spiderman\_Apellido.psd
   5. Cambiar el tamaño de la imagen a 600px de ancho (mantener proporción)
   6. Realizar una captura de pantalla en donde se vea la herramienta para realizar el pundo d
      1. Guardarla como ancho\_Apellido.jpg
   7. Ubicar la imagen del personaje en el archivo Apellido.psd como se ve en el modelo.
   8. Nombre de capa: Spiderman
3. Abrir la imagen **morales.jpg**
   1. Eliminar el fondo
   2. Ubicar la imagen del personaje como se ve en el modelo
   3. Achicar un 30%
   4. Aplicar Filtro – Pixelizar – Fragmento
   5. Nombre de capa: Morales
4. Abrir la imagen: **gwen.png**
   1. Voltear horizontalmente
   2. Ubicar la imagen del personaje como se ve en el modelo (tener en cuenta el orden de capas)
   3. Nombre de capa: Gwen
   4. Aplicar efecto de capa:
      1. Resplandor exterior
         1. Color blanco
         2. Tamaño: 30
5. Crear un grupo con el nombre **Personajes** y colocar dentro las capas Spiderman, Gwen y Morales
6. Abrir las imagen **robot.jpg**
   1. Copiar la imagen al archivo de trabajo
      1. Nombre de capa: Robot
   2. Crear una acción con el siguiente procedimiento:
      1. Nombre de la acción: Spiderman\_Apellido
      2. Ubicar la imagen en el centro de la pantalla
      3. Escala: 40% (mantener proporción)
      4. Modo de fusión de capa: Luminosidad
      5. Crear una selección circular de 80px
      6. Añadir máscara vectorial
      7. Detener la acción
   3. Realizar una captura de pantalla donde se vea la acción creada y los pasos. Guardarla como acción\_Apellido.jpg
7. Abrir la imagen **otros.jpg**
   1. Copiar la imagen al archivo de trabajo
      1. Nombre de capa: Otros
   2. Aplicar la acción creada en el punto 6
8. Abrir la imagen **logo.png**
   1. Opacidad 50%
   2. Definir como motivo
      1. Nombre: logo\_Apellido
   3. Realizar una captura de pantalla en la que se vea donde quedó guardado el motivo. Guardarla como motivo\_Apellido.jpg
   4. Aplicar el motivo en la parte superior del archivo, como se ve en el modelo. Tener en cuenta el orden de las capas.
9. Con la **herramienta pincel** dibujar la telaraña
   1. Tipo de pincel: Pasto
   2. Tamaño: 120px
   3. Espaciado: 80%
   4. Color frontal y de fondo: Blanco
   5. Realizar una captura de pantalla donde se vea la configuración de estas opciones. Guardarla como pincel\_apellido.jpg
   6. Aplicarlo en el archivo Apellido.psd

**Cuarta Parte: Textos**

1. **Escribir SPIDERMAN**
   1. Fuente: Arial
   2. Estilo: Black
   3. Tamaño: 100pt > me queda más grande que el modelo.
   4. Color: Rojo
   5. Espacio entre caracteres (tracking): -100
   6. Estilo de capa: Trazo, tamaño 15px, color negro
   7. Deformación de texto:
      1. Estilo: Arco
      2. Curvar: +17
   8. Ubicar (ver modelo)
2. Abrir el archivo **textos.txt** para copiar el párrafo.
   1. Fuente: Tahoma
   2. Tamaño: 10pt
   3. Color Marvel’s Spiderman: Blanco
   4. Color párrafos: Negro
   5. Interlineado: 12pt
   6. Alineación: Centrar

**Quinta Parte: Guardar**

1. Verificar se hayan guardado los siguientes archivos: afiche Nombre y Apellido.psd, spiderman\_Apellido.psd y motivo\_Apellido.jpg
2. Guardar una versión en .jpg con el nombre Apellido.jpg