**Aplicación Photoshop – Nivel Fundamentos 1801**

**El material del examen se encuentra en una carpeta denominada UTN.BA EXAMEN Photoshop Fundamentos 1801**

**Primera Parte**

1. Antes de comenzar, crear una nueva carpeta dentro de **EXAMEN PHOTOSHOP FUNDAMENTOS** con el nombre “Photoshop” seguido de tu nombre y apellido (Ej: Photoshop Gabriel Lopez) y guarda lo realizado en ella.

**Segunda Parte: Archivo - Imágenes**

1. Abrir el archivo **modelo.jpg**, que va a actuar como guía para poder resolver el ejercicio.
2. Todos los elementos deberán ir en capas distintas.
3. Abrir la imagen **fondo.jpg**. Guardarla con el **nombre y apellido.psd**
4. Retocar la imagen para que desaparezcan el logo logo "CINEMA VECTOR BACKGROUND" y la marcas de agua solo de la parte blanca.
5. Seleccionar cinta 1 (ubicada en la parte izquierda de la imagen) y virarla al color cian.
6. Seleccionar cinta 2 (ubicada en la parte derecha de la imagen) y virarla al color rojo.
7. Abrir la imagen **copa.jpg,** y realizar los siguientes cambios
8. Quitar el fondo de la imagen.
9. Guardar la selección como mundial.
10. Guardar el archivo como **copa\_selección\_apellido.psd**
11. Achicar un 20%.
12. Ubicar la imagen como el modelo.

1. Abrir la imagen **mascota.jpg** y realizar los siguientes cambios
2. Achicar la imagen para que tenga un ancho de 1 cm. Realizar una captura de pantalla indicando como se realiza. Guardar como: **tamaño\_apellido.jpg**
3. Definirlo como motivo con el nombre **mundial\_apellido.** Realizar la captura de pantalla indicando **como se define** el motivo con el nombre. Guardar como: **motivo\_apellido.jpg**
4. Aplicar en la cinta 1 (cuadro arriba).

1. Abrir la imagen **estadio01.jpg** y realizar los siguientes cambios
2. Utilizando los comandos de ajustes pasar la imagen a escala de gris.
3. Recortar la imagen en forma de círculo perfecto.
4. Abrir la imagen **estadio02.jpg** y realizar los siguientes cambios
5. Recortar la imagen en forma de círculo y desvanecer los bordes para que de la sensación de esfumado.
6. Abrir la imagen **estadio03.jpg** y realizar los siguientes cambios
7. Recortar la imagen en forma de círculo perfecto.
8. Aplicar filtro Textura opción Texturizar.
9. Bloquear la capa.
10. Abrir la imagen **moscu.jpg** y realizar los siguientes cambios
11. Achicar la imagen un 70%.
12. Rotarla y generar el encuadre similar al modelo.
13. Generar un grupo de capas para las imágenes de los estadios. Grupo se llamará: estadios.
14. Agrandar el tamaño del lienzo para que el alto sea de 45cm. Fondo color rojo.
15. a) Utilizar pincel motivo hojas, tamaño 38 pixeles, colores celeste y blanco. Aplicar similar al modelo.  
    b) Hacer una captura de pantalla en donde se coloca el valor del grosor del pincel. Guardarla como: **pincel\_apellido.jpg.**

**Tercera Parte: Textos**

1. Abrir el archivo **textos.txt** para poder copiar el párrafo.
2. Fuente: Arial.
3. Estilo: Negrita.
4. Color: negro.
5. Tamaño: 14 pts.
6. Alineación Centrada.
7. Interlineado 24pts.
8. Ingresar el texto Zabivaka
9. Fuente: Arial.
10. Estilo: Black.
11. Color: azul.
12. Tamaño: 48 pts.
13. Tracking (interletrado) 200.
14. Todo en mayúscula.
15. Ingresar el texto Rusia 2018
16. Fuente: Arial.
17. Estilo: Black.
18. Color: rojo.
19. Tamaño: 48 pts.
20. Tracking (interletrado) 100.
21. Deformación: Arco Inferior opción Horizontal.

**Cuarta Parte: Guardar**

1. Guardar una versión con todas las capas como nombre y apellido.psd.
2. Guardar una versión en jpg, como nombre y apellido.jpg.
3. Verificar haya guardado los siguientes archivos, copa\_selección\_apellido.psd, tamaño\_apellido.jpg ,motivo\_apellido.jpg, pincel\_apellido.jpg