**Aplicación Adobe Photoshop – Nivel Fundamentos 1902**

La revista Gamers nos contactó para realizar una publicación para Instagram sobre el lanzamiento del nuevo juego “Super Mario Party”.

A continuación encontrarás las indicaciones que debes seguir para realizar el diseño

**Primera Parte**

1. Antes de comenzar, crea una nueva carpeta dentro de **UTN.BA EXAMEN Photoshop Fundamentos 1902** con el nombre “Photoshop” seguido de tu nombre y apellido (Ej: Photoshop Martina Lopez) y guardá todos los archivos que realices dentro de esta carpeta.

**Segunda Parte: Documento**

1. Crear un documento con las siguientes características:
   * 1080px de ancho y 1080px de alto
   * Modo de color: RGB
   * Resolución: 72 píxeles/pulgada
   * Contenido de fondo: Transparente
2. Guardarlo como apellido.psd (Ej. Lopez.psd)
3. Cada elemento del archivo debe ir en una capa independiente.
4. Abrir el archivo modelo.jpg, te va a servir como guía para realizar los ejercicios.

**Tercera Parte: Imágenes**

1. Abrir la imagen **fondo.jpg**
   1. Recortar el lienzo a 1080px de ancho x 1080px de alto
   2. Anclar la imagen a la derecha
   3. Ubicarla como se ve en el modelo (tener en cuenta el orden de las capas)
   4. Nombre de capa: fondo
2. Abrir el archivo **mario.jpg**
   1. Eliminar el fondo
   2. Tamaño 900px de ancho (mantener proporción)
   3. Ubicarla como se ve en el modelo
   4. Nombre de capa: Mario
   5. Aplicar filtro Interpretar – Efecto de iluminación
      1. Tipo: Foco
      2. Color: Blanco
      3. Intensidad: 25
      4. Haz de luz: 44
3. Abrir el archivo **Luigi.jpg**
   1. Eliminar el fondo
   2. Ubicarla como se ve en el modelo (tener en cuenta el orden de capas)
   3. Nombre de capa: Luigi
4. Abrir el archivo **peach.jpg**
   1. Eliminar el fondo
   2. Seleccionar y guardar selección como Peach
   3. Guardar el archivo como peach.psd
   4. Ubicarla como se ve en el modelo (tener en cuenta el orden de capas)
   5. Voltearla horizontalmente
5. Abrir la imagen **moneda.png**
   1. Cambiar tamaño a 50px de ancho (mantener proporción)
   2. Realizar una captura de pantalla donde se vea la herramienta utilizada para realizar el punto a.
   3. Guardar la captura como tamaño\_moneda.jpg
   4. Crear un motivo con esta imagen. Nombre: Monedas
   5. Realizar una captura de pantalla donde se vea la herramienta utilizada para realizar el punto d.
   6. Guardar la captura como motivo\_moneda.jpg
   7. Aplicar el motivo (ver modelo). Tener en cuenta el orden de las capas
6. Crear un grupo llamado “**Personajes**”
   1. Guardar las capas Mario, Luigi y Peach
   2. Bloquear estas capas
7. Dibujar un rectángulo con bordes redondeados
   1. Color de relleno: obtener el color del vestido de Peach
   2. Trazo: Rojo, grosor 8pt
   3. Opacidad de la capa: 50%
   4. Ubicarlo (ver modelo)

**Quinta Parte: Textos**

1. **SUPER**
   1. Fuente: Arial
   2. Estilo: Black
   3. Tamaño: 60pt
   4. Color: Una letra de cada color (rojo, verde, azul, rojo, verde)
   5. Espacio entre caracteres (tracking): 25
   6. Girar, ubicar (ver modelo)
2. **Mario Party**
   1. Fuente: Myriad Pro
   2. Estilo: Bold
   3. Tamaño: 100pt
   4. Color: Blanco
   5. Interlineado 72pt
   6. Deformación de texto: Arco
      1. Curvar +20
   7. Girar, ubicar (ver modelo)
3. Abrir el archivo **textos.txt** para copiar el párrafo.
   1. Fuente: Arial
   2. Tamaño: 20pt
   3. Color primera línea: Rojo
   4. Color párrafos: Negro
   5. Interlineado: 30pt
   6. Alineación: Centrar

**Sexta Parte: Guardar**

1. Guardar la versión .psd
2. Guardar una versión en .jpg